



## 計劃簡介

### 計劃對象

對象為高危青少年、正受毒品問題困擾的青少年、戒毒人士、大專生及公眾人士。

### 計劃目標

1. 透過以「網絡為本認知行為治療」的介入模式，提升青少年的情緒健康及對抗毒品的意識，包括大麻、可卡因及氯胺酮。
2. 以常被吸食毒品為主題的多元手法，向大專院校學生及網上網下高危青少年提供預防及教育宣傳活動。
3. 透過招募大專院校學生，提供網絡Influencer 訓練班，針對常被吸食毒品的知識、了解吸食者的心態等，於網絡平台上發布不同預防及教育的訊息。
4. 透過五感的體驗活動，提升參加者認識毒品的禍害，了解毒品與精神健康的關係，從而減少毒品帶來的不良影響。
5. 進行網絡介入，透過網上評估工具及邀請過來人以人工智能的方式進行分享，接觸網絡上游走的高危青少年，辨識受到毒品影響的青少年，從而作出深入介入。
6. 以網上及網下的中醫應診方式，提升青少年求診的動機並了解吸食毒品對身體的負面影響。



## 計劃內容

**多元體驗工作坊**  
以五官感覺（藝術香薰、音樂、田園及拍攝）工作坊進行，令參加者體驗不同感官的介入處理自己的情緒，從而減低以吸食毒品方式處理的機會。  
對象：高危青少年

**劇本殺 - 網上網下預防教育活動**  
以毒品為題的劇本殺的活動，令青少年以輕鬆方式，更具體地認識吸毒的禍害。  
對象：高危青少年、大專生及已成功戒毒人士

**網上評估工具：**  
以問卷形式接觸高危青少年，亦從中思考及了解個人對毒品的看法。  
對象：高危青少年

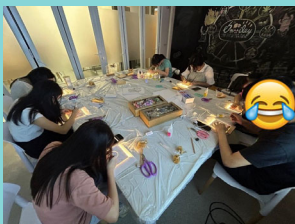
**網絡為本 認知行為治療輔導**  
以網上網下的方式，使用認知行為治療作介入手法，輔導高危青少年，協助青少年應對人生中的挑戰及困難。同時學習放鬆身心靈，平衡內在情緒，以達至全人健康。  
對象：正受毒品問題困擾的青少年及高危青少年

**網絡Influencer計劃**  
訓練大專學生成為網絡大使，包括  
①學習毒品的種類，②了解毒品的禍害，  
③深入了解過來人被毒品影響的歷程，  
④網絡文化與毒品關係等。  
並於青少年常用的網上平台接觸、回應相關帖子及設計不同預防教育的帖子，糾正青少年對吸食新興毒品的誤解，達致預防勝於治療。  
對象：大專生及公眾人士

**網下中醫應診**  
診斷高危青少年的健康狀況，以健康的向度重新認識大麻對自己的互相關係及影響。  
對象：高危青少年

## L1 LARP-Linkage: 多元體驗工作坊

目的：體驗不同感官的介入處理自己的情緒，從而減低以吸食毒品方式處理的機會。



藝術系列



田園系列



香薰系列



音樂系列



拍攝系列

## P1 LARP-Personal: 網上評估工具

目的：辨識高危青少年，邀請他們參加進一步的活動。

最新消息 傾吓偈 ▾ 去邊玩? ▾ 線上節目 有幾位? ▾

對濫用藥物所持的態度評估

請細心閱讀各句子，然後選出你認為最適合的答案。這份問卷只作評估用途，所有資料絕對保密。吸毒泛指在沒有醫生指示下使用違禁或合法的有害精神毒品，例如K仔、大麻、『冰』、搖頭丸、咳藥水、天拿水等。

	非常不同意	不同意	很難說	同意	非常同意
1. 我認為戒毒是一件十分容易的事	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. 吸毒對健康造成嚴重損害	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. 我想嘗試吸毒後的感覺	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. 如果我吸毒，我的學業或工作 生命受到影響	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

幫助

## R1 LARP - Recover: 網絡為本認知行為治療

目的：學習放鬆身心靈，平衡內在情緒，以達至全人健康



## L2 LARP-Linkage 「劇本殺 - 網上網下預防教育活動」

目的：預防吸食毒品的知識，認識吸毒的禍害。辨識高危青少年，邀請他們參加進一步的活動。



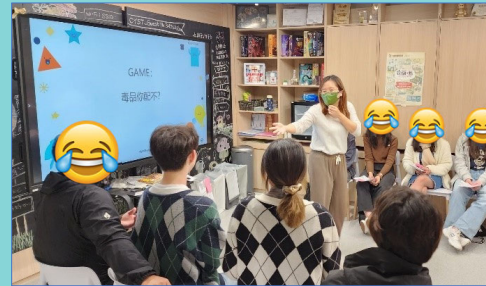
## R2 LARP - Recover: 中醫應診

- 目的：以健康的向度重新認識大麻對自己的互相關係及影響。



## A1 LARP - Affect: 網絡Influencer計劃

目的：糾正青少年對吸食新興毒品的誤解，達致預防勝於治療並增加接觸高危青少年的機會。



## 成果及成效評估

### Evaluation methods 評估方法

1. 網上和實體問卷形式
2. 前測、後測 (禁毒基金2,21a號問卷)
3. 從參加者的出席或登記記錄中檢索資料



## 計劃成果及成效評估

## L1 LARP-Linkage:多元體驗工作坊

	Description of Indicator (with targets)	Target Population	Output Achieved
Output indicator 1	提供10組共60節多元體驗工作坊予80名高危人士，不少於64名參加者完成4節工作坊 (註：每組工作坊須包括不少於1.5小時禁毒內容)	網上青年支援隊、地區外展、深宵外展服務辨識出來的高危人士	提供10組共60節多元體驗工作坊 (100%) 予76名高危人士 (95%)，71名參加者 (111%) 完成4節工作坊。 (註：每組工作坊須包括不少於1.5小時禁毒內容)
	Description of Indicator (with targets)	Evaluation Method Used (e.g. pre- and post-test survey, post-test survey, measuring instruments to be used, etc.)	Data Collected and Results
Outcome indicator 1	參加者的情緒有所改善 [參加多元體驗工作坊的高危參加者]  (配對樣本t檢定(paired t-test)參加者的情緒有顯著改善，或70%參加者的情緒有改善)	PHQ-9或相關問卷 (前測及後測)	前測：76 後測：72  75%參加者的情緒有所改善

- 以五感系列不同的活動吸引高危青少年參加，於每節小組前加入不同禁毒的知識，例如：毒品的種類，吸食後對身體的影響，除了增加參加者對禁毒的認識外，亦令他們體驗不同感官的介入處理自己的情緒，從而減低以吸食毒品方式處理的機會。
- 75%的參加者表示參加活動後，自己的情緒有所改變。此外，參加者亦表示增加對自己情緒健康的關注程度，亦學習更多的方法正確地處理自己的情緒。

8/7/2025

11

## 計劃成果及成效評估

## L2 LARP-Linkage:劇本殺 - 網上網下預防教育活動

	Description of Indicator (with targets)	Target Population	Output Achieved
Output indicator 2	為288名高危人士提供36次線上劇本殺，當中不少於231名參加者參與；為144名大專生及3名已成功戒毒人士提供18次線下劇本殺，當中不少於116名大專生及3名已成功戒毒人士參與	網上青年支援隊、地區外展、深宵外展服務辨識出來的高危人士、大專生及已成功戒毒人士	為411名高危人士 (142.7%) 提供170次線上劇本殺 (472.2%)，當中289名參加者 (125.1%) 參與；  為339名大專生 (235.4%) 及3名已成功戒毒人士 (100%) 提供18次線下劇本殺 (100%)，當中335名大專生 (288.8%) 及3名已成功戒毒人士 (100%) 參與。
	Description of Indicator (with targets)	Evaluation Method Used (e.g. pre- and post-test survey, post-test survey, measuring instruments to be used, etc.)	Data Collected and Results
Outcome indicator 2	參加者對毒品或大麻禍害的認識有所提升 [參加「劇本殺-網上網下預防教育活動」的高危參加者]  (配對樣本t檢定(paired t-test)顯示參加者對毒品或大麻禍害的認識有顯著提升或70%參加者對毒品或大麻及毒品禍害的認識有所提升)	禁毒基金2/F-24號問卷 (前測及後測)	前測：617 (QUEST 2) 後測：562 (QUEST 2)  75.1%參加者對毒品或大麻禍害的認識有所提升

- 參加者對於以禁毒教育為題目的劇本殺感到吸引，令青少年以輕鬆方式，更具體地認識吸毒的禍害。此外，共有75.1%的參加者亦透過故事的內容，增加對大麻或其他毒品的認識。
- 工作人員會按參加者的特質，以調整活動的難度，令參加者能完成整個活動；亦透過劇本殺內容加深參加者對毒品影響身體及香港提供戒毒服務單位的認識等。

8/7/2025

12

## 計劃成果及成效評估

### P1 LARP-Personal: 網上評估工具

	Description of Indicator (with targets)	Target Population	Output Achieved
Output indicator 3	為80名高危人士提供網上評估工具，當中不少於64名參加者使用至少一次	網上青年支援隊、地區外展、深宵外展服務辨識出來的高危人士	已為81名高危人士 (101.3%) 提供網上評估工具，當中81名參加者(126.6%)使用至少一次。

- 於單位網頁提供與濫用藥物有關的網上評估工具，透過評估工具增加接觸有情緒需要和高危行為的青少年，從而及早識別及介入。參加者對於網上不同的評估/自測，亦有所有興趣，共81名參加者完成「對濫用藥物所持的態度評估」。

8/7/2025

13

## 計劃成果及成效評估

### R1 LARP – Recover: 網絡為本認知行為治療

	Description of Indicator (with targets)	Target Population	Output Achieved
Output indicator 4	<p>1. 為48名高危青少年及12名受毒品影響的青少年提供每人6節的認知行為治療，當中不少於39名高危青少年及10名受毒品影響的青少年完成4節輔導 (註：機構須安排具經驗員工進行網上輔導，如有需要，個案應由網上轉為網下輔導或轉介至其他跟進服務)</p> <p>2. 為30名高危青少年及30名受毒品影響的青少年提供每人2節的面對面中醫應診，當中不少於24名高危青少年及24名受毒品影響的青少年完成2次服務</p>	網上青年支援隊、地區外展、深宵外展服務辨識出來的高危人士及受毒品影響的青少年	<p>1. 為48名高危青少年 (100%) 及14名受毒品影響的青少年 (116.7%) 提供每人6節的認知行為治療，當中48名高危青少年 (123.1%) 及13名受毒品影響的青少年 (130%) 完成4節輔導。 (註：機構須安排具經驗員工進行網上輔導，如有需要，個案應由網上轉為網下輔導或轉介至其他跟進服務)</p> <p>2. 為30名高危青少年 (100%) 及30名受毒品影響的青少年 (100%) 提供每人2節的面對面中醫應診，當中有27名高危青少年(112.5%)及29名受毒品影響的青少年(120.8%)完成2節面對面中醫應診。</p>

	Description of Indicator (with targets)	Evaluation Method Used (e.g. pre- and post-test survey, post-test survey, measuring instruments to be used , etc.)	Data Collected and Results
Outcome indicator 4	<p>參加者的情緒有所改善</p> <p>[參加網絡為本認知行為治療輔導的高危參加者或吸毒者]</p> <p>(配對樣本t檢定(paired t-test)參加者的情緒有顯著改善，或70%參加者的情緒有改善)</p>	<p>PHQ-9或相關問卷</p> <p>(前測及後測)</p>	<p>前測：62</p> <p>後測：55</p> <p>87.3%參加者的情緒有所改善</p>

- 除了小組活動外，工作員以網上網下的方式，使用認知行為治療作介入手法，輔導高危青少年，協助青少年應對人生中的挑戰及困難。同時學習放鬆身心靈，平衡內在情緒，以達至全人健康。在輔導的過程中，亦會給予禁毒健康的教育，增加青少年對毒品的認識。87.3%參加者表示完成輔導後，自己的情緒亦有改善。

14

## 計劃成果及成效評估

### A1 LARP – Affect: 網絡Influencer計劃

	Description of Indicator (with targets)	Target Population	Output Achieved
Output indicator 5	為40名大專生提供4期共16節網絡Influencer培訓工作坊及8節網絡義工服務，當中不少於32人完成4節培訓工作坊及2節網絡義工服務，不少於320名公眾人士接觸網上資源 (註：機構須監察網絡義工於網上提供的禁毒資訊的準確性)	大專生及公眾人士	為43名大專生(107.5%)提供4期共16節網絡Influencer培訓工作坊(100%)及8節網絡義工服務(100%)，當中40人(125%)完成4節培訓工作坊及2節網絡義工服務  451名公眾人士(140.9%)接觸網上資源 (註：機構須監察網絡義工於網上提供的禁毒資訊的準確性)

	Description of Indicator (with targets)	Evaluation Method Used (e.g. pre- and post-test survey, post-test survey, measuring instruments to be used , etc.)	Data Collected and Results
Outcome indicator 3	培訓工作坊參加者對毒品或大麻禍害的認識有所提升  [參加網絡influencer 培訓工作坊的大專學生]  (配對樣本t檢定(paired t-test)顯示參加者對毒品或大麻禍害的認識有顯著提升或70%參加者對毒品或大麻及毒品禍害的認識有所提升)	禁毒基金21(a) / 21(b) / 2 / 24 號問卷 / 自評問卷  (前測及後測)	前測：43  後測：42  97.6%參加者對毒品或大麻禍害的認識有所提升

- 網絡Influencer計劃訓練大專學生成為網絡大使，學習正確的預防毒品資訊，並於青少年常用的網上平台接觸及回應相關帖子，糾正青少年對吸食毒品的誤解，達致預防勝於治療，及辨識網上高危青少年。
- 97.6%參加者在參與大專生計劃後，對毒品或大麻禍害的認識有所提升

15

## 計劃成效分析

### 貼合青少年潮流文化

- 以網上劇本殺的形式，增加青少年對正確的毒品資訊的認知，以及更具體地認識及了解毒品的禍害

### 創新介入手法

- 以中醫介入手法，讓青少年更願意嘗試接受治療，並作出改變
- 以五感體驗介入手法，讓青少年建立正面健康的生活態度及生活模式，並了解毒品的禍害

### 善用網絡的影響力

- 網上influencer大專生以網絡「分享」形式，增加同齡組群的資訊流通，更有效地進行一系列的網絡抗毒宣傳及介入

## 建 議

### 社交媒體宣傳活動

- 開設網上媒體平台/專頁，創建一系列與毒品危害相關的挑戰或話題，並吸引青少年參與並分享自己的故事，擴大影響力。

### 持續的網上網下教育與宣傳

- 提供多元化的媒體介入工具（如影片、遊戲、VR等），持續提供多元化的教育資源和支持，提升青少年在日常生活中對毒品禍害的認知，並培養健康的生活習慣和意識

## 展 望

### 利用科技及創新介入手法

- 期望能夠開發更多元化的媒體工具和應用程式，持續提供多元化的教育資源作介入手法，提升青少年在日常生活中對毒品禍害的認知，並培養健康的生活習慣和意識

### 促進文化轉變

- 希望透過持續的教育和宣傳，逐步改變青少年對毒品的認知和態度，形成禁毒的社會文化，共同打造健康和積極的生活方式

### 增強社會意識

- 期望能夠提升社會對青少年毒品問題的關注，促進更廣泛的討論和理解，讓青少年更願意分享和討論相關問題

## 總結

青少年時期為成長重要的階段，容易受到朋輩、經驗及不同資訊影響，從而建立個人思想、行為及價值觀等。因此這個時期最需要正面的學習對象及方向，從而提升應對各種誘惑、危機及挑戰等技巧，加強應對力同抗逆力。

將禁毒的資訊融合於青少年喜歡的新興活動當中，能更有效地進行一系列的網絡抗毒宣傳及介入。參加者可從中活動互相影響，並增加對自身需要的了解，以及毒品的禍害和負面影響等，從而達致預防勝於治療。



Thankyou !