

動手「毒」理科

STEM 抗毒教育計劃



立即報名



<https://ce.hkfyg.org.hk/bdf/>

首個以STEAM教育方式推行預防性抗毒教育計劃。計劃以科學及科技的角度出發，學生透過科學實驗及動手活動中探討毒品的禍害，提升抗毒意識。工作坊同時裝備未來技能，建立正向思維及理想人生。

計劃將免費為中學提供 #

1 學生工作坊*

2 教師培訓

名額有限 立即報名

*活動可於學校/創新科學中心(位於科學園)進行

*免費學生工作坊只限未參與「健康校園計劃」之學校參與

STEAM工作坊主題刊於後頁 >>>

主辦機構：



香港青年協會
the hongkong federation of youth groups

主要贊助：



保安局禁毒處

求助/諮詢

186 186

98 186 186

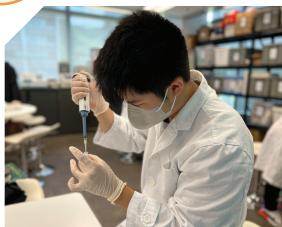
Facebook: @beatdrugsfund Instagram: @beatdrugsfund

科學求真



NEW

細胞生物學



細胞存活率分析
(Cell viability assay)

學習範疇：

- 細胞的結構和功能
- 細胞代謝與健康的關係
- 大麻對細胞的傷害

🕒 1.5小時

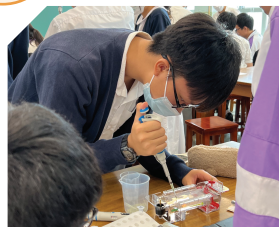
📖 生物

👤 高中



NEW

DNA物種鑑定



DNA凝膠電泳實驗、
基因序列比對 (BLAST)

學習範疇：

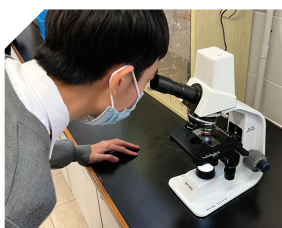
- DNA的結構及提取技術
- 生物分類法
- DNA條碼 (DNA Barcoding)

🕒 2小時

📖 生物

👤 高中

神經科學



以顯微鏡觀察神經元

學習範疇：

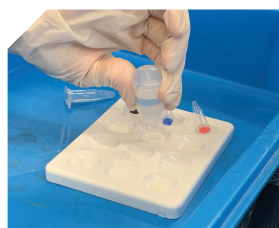
- 大腦結構及功能
- 神經細胞結構及運作原理
- 藥物對神經元的影響

🕒 1.5小時

📖 生物

👤 初中及高中

鑑證毒理學



斑點測試、滴定實驗

學習範疇：

- 化學定性方法及原理
- 化學定量方法及原理

🕒 2小時

📖 化學

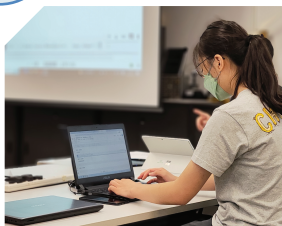
👤 高中

創科未來



NEW

AI人工智能



製作抗毒對話機械人

學習範疇：

- 機器學習基礎概念
- 自然語言處理技術
- 對話機械人的製作和應用

🕒 2小時

📖 資訊科技

👤 初中及高中



NEW

UX/UI設計



製作應用程式原型
(Wireframe)

學習範疇：

- 用戶體驗和用戶界面的基本概念
- 構思應用程式功能及界面

🕒 2小時

📖 資訊科技

👤 初中及高中

數據科學



建構毒品討論過濾系統、
線性迴歸分析

學習範疇：

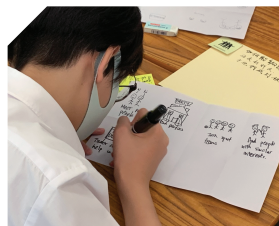
- 基礎統計學
- 數據科學的日常運用及流程
- 數據視覺化及資料分析技巧

🕒 2小時

📖 數學、資訊科技

👤 初中及高中

設計思維



同理心訓練、
構思解決方案

學習範疇：

- 設計思維流程及工具
- 同理心及訪問技巧
- 創意發想及溝通協作能力

🕒 3小時

📖 跨學科學習

👤 初中及高中