

題目：認知康復 – 強化就業研究計劃 (BDF120021)

報告撮要

引言：

背景與目標

本地統計數據顯示顯示，氯胺酮是中學生最主要吸食的一種精神科藥物。除了生理和心理的影響，認知問題也廣為所知。其影響包括在工作和情景記憶過程中的編碼障礙以及執行功能。吸毒引致的認知功能衰退可能成為工作康復中的障礙。現存因氯胺酮濫用的認知問題對就業成效之關係研究較少。本研究目的在減少這種氯胺酮使用者認知損害，增強其就業能力，最終是提高工作康復結果。

吸毒者康復治療的傳統方法有社區職業康復（即如職業評估，諮詢，培訓和支持，以吸毒者的就業服務）。為了解決與氯胺酮濫用有關的特定認知問題，認知康復（CR）被提議作為一種輔助療法並會帶出就業成功成果。到目前為止，虛擬現實，一種電腦尖端的技術，已被廣泛應用於神經認知康復和精神疾病中。虛現實提供了一個虛擬的工作環境與相同工作技能作為培訓，有著許多潛在的優勢。其反饋的性質和模式，可根據患者的損傷作出修改，以便訓練和適應現實中更加艱鉅和複雜的實際工作環境。因此，本研究中使用虛擬現實（VR）作為治療工具，帶出認知訓練和強化就業結果。

方法：

本研究是一項隨機對照試驗（RCT）。參加者來自香港特區保安局網站中禁毒處所提供各大戒毒治療和康復服務單位。所有這些參與者隨機分配到使用兩個治療組之一（虛擬現實組/ VRG 和治療師訓練組/ TAG）。亦招募輪候對照組（CG），其年齡，性別和教育程度與治療組相同。結果評估是在訓練前，訓練後，3 個月和 6 個月後跟進時進行。

兩個治療項目（一個是基於 VR 和另外一個以培訓手冊為主，其訓練內容相同，祇是教授模式不一樣），採用時裝店的場景作為訓練背景，以便控制訓練總量和一致性，達到從簡單到複雜的分層和重複訓練安排。共有 10 個培訓項目，再細分為三個部分：初級見習生，見習生和售貨員級別。

結果：

每組 30 成功招募的參加者在實受訓前，受訓前後和 3 個月 6 個月的跟進時會接受用數字警戒測試（DVT），Rivermead 行為記憶測試（RBMT），威斯康幸卡片分類試驗（WCST），工場測試和自我效能評估。在三個不同的組受試者在基線特徵上沒有差異。VRG 在專注力上存顯著改善。VRG 的記憶力有改善之餘，並能在 3 個月跟進時維持水平。執行功能在不同的組別也有顯著改善。VRG 和 TAG 組之工場測試和自我效能評估皆有顯著改善。6 個月跟進時發現，就業率方面 VRG 都比 TAG 和 CG 好。

總結：

VRG 虛擬現實的認知訓練似乎可以解決氯胺酮使用者的認知和就業問題。 TAG 也具有優勢，包括選擇性的認知功能和工作自我效能評估的提高。以工作環境作為訓練內容可能比一般的認知訓練來得有效。